



©Shutterstock.com

# Cornhole

## De spelregels



Landelijke  
Gilden

## Benodigdheden

1 of 2 cornholeborden van 120 cm op 60 cm. 8 cornholezakjes: 4 van elke kleur.

## Aantal deelnemers

2 deelnemers

Je speelt 1 tegen 1.

1 bord is voldoende, maar je kan ook afwisselend naar 2 borden spelen.

4 deelnemers

Je speelt 2 tegen 2 op 2 borden

## Opstelling bij gebruik van 2 borden

Plaats de borden tegenover elkaar. De officiële afstand tussen de borden is 8 meter. Je kan de afstand kleiner maken als je met kinderen speelt.

Als je met 2 spelers speelt, staat er aan elke kant van het eerste bord een speler en gooi je naar het tweede bord. Daarna gooi je vanaf het tweede bord terug naar het eerste.

Als je met 4 spelers speelt, staat er aan elk bord telkens een speler van het eerste en van het tweede team. De 2 spelers van hetzelfde team staan recht tegenover elkaar naast hun bord. De spelers mogen om te gooien niet verder staan dan de voorste rand van het bord.

## Doel van het spel

De eerste speler/ploeg die exact 21 punten scoort, wint. Overschrijd je dit puntental, dan wordt je volgens het officiële reglement teruggezet naar 15 punten. In de recreatieve versie zijn we al tevreden met 21 punten of meer.

## Het spel zelf

Via een toss of blad-steen-schaar wordt beslist wie het spel mag beginnen. Bij het dubbelspel mag 1 van de 2 spelers uit het team dat de toss heeft gewonnen, beginnen.

Het spel wordt gespeeld in verschillende rondes. In een ronde gooien spelers om beurt hun zakje richting het bord aan de overzijde (op 8 m afstand). Dit tot beide spelers 4 zakjes hebben gegooid. Aan het eind van elke ronde worden de punten opgeteld (zie puntentelling). Bij 4 spelers spelen de spelers aan de overkant de 2de ronde, enz. De speler/ploeg die de ronde wint, mag in de volgende ronde als eerste gooien. Het spel gaat zo door tot 1 van beide personen of teams 21 punten heeft gescoord.

## Puntentelling

### Cornhole (3 punten)

Je krijgt 3 punten als een zakje door het gat gaat. Dat mag rechtstreeks of via het bord zijn.

### Woody (1 punt)

Je krijgt 1 punt voor een zakje:

- dat zich op het bord bevindt;
- dat in het gat hangt en er niet doorgevallen is;
- dat op de rand van het bord hangt en de grond niet raakt.

### Geen punten

Je krijgt geen punten voor een zakje:

- dat op de grond naast het bord ligt;
- dat op de rand van het bord hangt en de grond raakt;
- dat aan de voorkant hangt en op een ander zakje rust dat op de grond ligt (tenzij het zakje op de grond kan worden verwijderd zonder dat de hangende zak op de grond valt, dan wordt er 1 punt gegeven).
- dat de grond heeft geraakt alvorens op het bord of door het gat te belanden.

Na elke ronde worden de punten geteld. Enkel de speler/ploeg met de hoogste rondescore krijgt punten bij op hun spelscore. Zij tellen daarvoor het verschil van de score met het andere team bij hun spelscore.

## Een voorbeeld

Speler/team A werpt 3 zakjes in het gat en 1 zakje op het bord, goed voor 10 punten. Speler/team B werpt 1 zakje in het gat en 3 zakjes op het bord, goed voor 6 punten. Het gevolg is dat speler/team A deze ronde wint met een verschil van 4 punten ( $10-6=4$ ). Bij een gelijkspel, blijft de spelscore gelijk. De punten per ronde worden opgeschreven. De eerste speler/ploeg die meer dan 21 punten scoort, wint het spel.

## Spelovertrredingen

Een fout treedt op bij één van volgende situaties:

- een speler gooit voor zijn beurt;
- bij een voetfout wanneer een speler tijdens het werpen zijn voet voor het bord, of voor de 8 meter lijn zet.

De speler die de overtredding heeft veroorzaakt, verliest de worp en de zak moet worden verwijderd als deze op het speeloppervlak is geland.

## Interessante filmpjes

[youtube.com/watch?v=\\_s1\\_NWjfe3w](https://www.youtube.com/watch?v=_s1_NWjfe3w)



[youtube.com/watch?v=L4sLbFStJ\\_Y](https://www.youtube.com/watch?v=L4sLbFStJ_Y)

